

早稲田大学 人間科学学術院 人間科学会 諸費用補助成果報告書 (Web 公開用)

|  |                                  |
|--|----------------------------------|
| 申請者 (ふりがな)   | 平野 右京 (ひらの うきょう )                |
| 所属・資格 (※学生は課程・学年を記載。卒業生・修了生は卒業・修了年月も記載)  | 大学院人間科学研究科修士課程 2 年               |
| 発表年月<br>または事業開催年月  | 2026 年 3 月                       |
| 発表学会・大会<br>または事業名・開催場所   | 日本教育工学会 2026 年春季全国大会             |
| 発表者 (※学会発表の場合のみ記載、共同発表者の氏名も記載すること)   | 平野右京, 内山慎太郎, 仲谷佳恵, 森田裕介          |
| 発表題目 (※学会発表の場合のみ記載)  | サッカーの攻撃選手視点で制作したコンテンツにおける提示方法の評価 |
| 発表の概要と成果 (抄録を公開している URL がある場合、「概要・成果」を記載した上で、URL を末尾に記してください。また、抄録 PDF は別途ご提出ください。なお、抄録 PDF は Web 上には公開されません。)   |                                  |
| 本研究では、サッカーの 1 対 1 場面の攻撃選手視点における半天球映像 (以下、ドリブルコンテンツ) を制作した。アスリートにスクリーンと VR ヘッドセットを用いてドリブルコンテンツを視聴させ、提示方法の評価を行った。その結果、ドリブルコンテンツは、スクリーンで提示するより、VR ヘッドセットで提示する方が、アスリートの運動学習において、良い提示方法であることが示唆された。今後の課題は、アスリートがドリブルコンテンツを、VR ヘッドセットで視聴した影響について明らかにすることである。 |                                  |

※無断転載禁止